

Nazwa jednostki: Biuro Karier Politechniki Łódzkiej
Adres do faktury i miejsce dostawy: 90-924 Łódź, Al. Politechniki 3a
Osoba przygotowująca opis przedmiotu zamówienia: Ewa Worotyńska-Kos

Nazwa nadana zamówieniu: Gry edukacyjne

Wspólny Słownik Zamówień (CPV): CPV 37524100-8

Lp.	Przedmiot zamówienia	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Przykładowy produkt - nazwa gry	Ilość w szt.	Cena jedn. netto	Wartość netto	Oferowany produkt - nazwa gry
1	Gra szkoleniowa	Gra edukacyjna rozwijająca kompetencje: obsługa klienta i sprzedaż, w tym: nawiązanie relacji / wywieranie pierwszego wrażenia, wykorzystanie mowy ciała (komunikacja niewerbalna), badanie potrzeb, prezentacja oferty, radzenie sobie z obiekcjami, zamykanie transakcji, zachowanie zasad etyki biznesowej. Gra i instrukcja w formie pliku PDF. Licencja – umożliwiająca wykorzystywanie tej gry symulacyjnej na szkoleniach i warsztatach.	Obcy	1		0,00	
2	Gra szkoleniowa	Gra szkoleniowa, symulacyjna, w której uczestnicy zmierzają się z wyzwaniami strategicznego rozwoju cywilizacji, ale przede wszystkim z procesem budowy zespołu, zarządzania nim oraz współpracy. Grę i instrukcję jej prowadzenia otrzymujemy w formie pliku PDF. Licencja – umożliwiająca wykorzystywanie tej gry symulacyjnej na szkoleniach i warsztatach.	Wyspa zdobywców	1		0,00	
3	Gra szkoleniowa	Gra szkoleniowa niezwykle angażująca gra poświęcona tematyce komunikacji interpersonalnej. W wyjątkowy sposób odkrywa przed uczestnikami różnice w ich stylach budowania relacji i komunikowania się z innymi, a także wpływ tych różnic na współpracę w zespole. Grę i instrukcję jej prowadzenia otrzymujemy w formie pliku PDF. Licencja – umożliwiająca wykorzystywanie tej gry symulacyjnej na szkoleniach i warsztatach.	Film	1		0,00	

4	Gra szkoleniowa	Gra symulacyjna, rozwijająca umiejętności autoprezentacji, prowadzenia prezentacji oraz występów publicznych. Określenie błędów popełnianych podczas występów publicznych i prezentacji. Wyłonienie dobrych praktyk w wyżej wymienionych obszarach. Grę i instrukcję jej prowadzenia otrzymujemy w formie pliku PDF. Licencja – umożliwiająca wykorzystywanie tej gry symulacyjnej na szkoleniach i warsztatach.	Wybory	1		0,00	
5	Gra szkoleniowa	Gra symulacyjna, rozwijająca kompetencje: organizacja pracy, współpraca, role zespołowe, podejmowanie decyzji. Dodatkowy cel: Doświadczenie pracy w grupie pod presją czasu. Grę i instrukcję jej prowadzenia otrzymujemy w formie pliku PDF. Licencja – umożliwiająca wykorzystywanie tej gry symulacyjnej na szkoleniach i warsztatach.	Skandal	1		0,00	
						RAZEM NETTO:	0,00
						RAZEM BRUTTO:	0,00

.....
Podpis Wykonawcy



